

# **Petit document pour faciliter l'emploi de** **TinyMCE**

Ce petit fascicule est en français et est un travail personnel. En aucun cas cela fait partie de la doc officiel de TinyMCE. Ce document peut comporter des erreurs et le mieux que vous puissiez faire et d'apporter des critiques constructive.

Rédigé par Franck Pertegas.

Afin d'améliorer cette ébauche et de faire évoluer ce travail, passer commenter, voir remercier l'utilité de ce fascicule sur [www.blog.chaodisiaque.com/?p=37](http://www.blog.chaodisiaque.com/?p=37)

N'hésitez pas à passer aussi sur ces sites :

[www.blog.chaodisiaque.com](http://www.blog.chaodisiaque.com)

[www.mychezwam.fr](http://www.mychezwam.fr)

[www.lemarteaudeguerre.chaodisiaque.com](http://www.lemarteaudeguerre.chaodisiaque.com)

[www.tinymce.moxiecode.com](http://www.tinymce.moxiecode.com)

[www.developpe.fr](http://www.developpe.fr)

# Intégration tinymce

Voici un bref résumé de la mise en place de **tinymce fr**. Sans trop rentrer dans les détails nous allons voir comment mettre en ligne le fameux tinymce, l'éditeur wysiwyg et le paramétrer.

## Importation de tinyMCE

1. Dans un premier temps télécharger les .zip sur le site de tinyMCE, l'adresse :

<http://tinymce.moxiecode.com/download.php>

Il faut télécharger : **TinyMCE 2.1.2** et pour la vf **TinyMCE 2.1.2 Language Packages**.

2. Une fois le téléchargement effectué, il faut extraire les dossiers et fichiers, pour se faire, créer un dossier à la racine de votre site (ex : modules). Ensuite, faite une extraction de **TinyMCE 2.1.2** dans ce dossier, puis une extraction toujours dans le même dossier de **TinyMCE 2.1.2 Language Packages**.
3. Voilà le module de **TinyMCE** installé et utilisable sur votre site web. Maintenant, il vous faut l'exploiter. Donc sur la page où apparaîtra votre éditeur mettez le script suivant dans le <head> de votre page :

```
<script type="text/javascript"
src="modules/Tinymce/jscripts/tiny_mce/tiny_mce.js"></script>
```

Bien vérifier que dans le **src**, l'adresse nous mène bien au fichier javascript **tiny\_mce.js**.

4. Maintenant il nous faut paramétrer notre éditeur. Juste en dessous du script ci-dessus, vous pouvez mettre ce script :

```
<script type="text/javascript">
//pour tinyMCE!!
tinyMCE.init({
mode : "exact",
elements : "n_text",
theme : "advanced",
language : "fr",
plugins : "advimage,fullscreen,preview,emotions,insertdatetime,save",
```

```

theme_advanced_buttons1 :
"bold,italic,underline,striktthrough,|,justifyleft,justifycenter,justifyright,justifyfull,|,bullist,n
umlist,|,sub,sup,charmap,|,undo,redo,|,outdent,indent,|,link,unlink,save,|,insertdate",

theme_advanced_buttons2 :
"forecolor,backcolor,|,fontsizeselect,fontselect,formatselect,|,image,emotions,|,cleanup,re
moveformat,|,fullscreen,preview",

theme_advanced_buttons3 : "",

theme_advanced_toolbar_location : "top",

theme_advanced_toolbar_align : "left",

theme_advanced_statusbar_location : "bottom",

content_css : "../templates/TinyMCE.css",

plugin_insertdate_dateFormat : "%d/%m/%Y",

plugin_insertdate_timeFormat : "%H:%M:%S",

extended_valid_elements :
"hr[class|width|size|noshade],font[face|size|color|style],span[class|align|style],a[href|na
me]",

theme_advanced_resize_horizontal : true,

theme_advanced_resizing : true

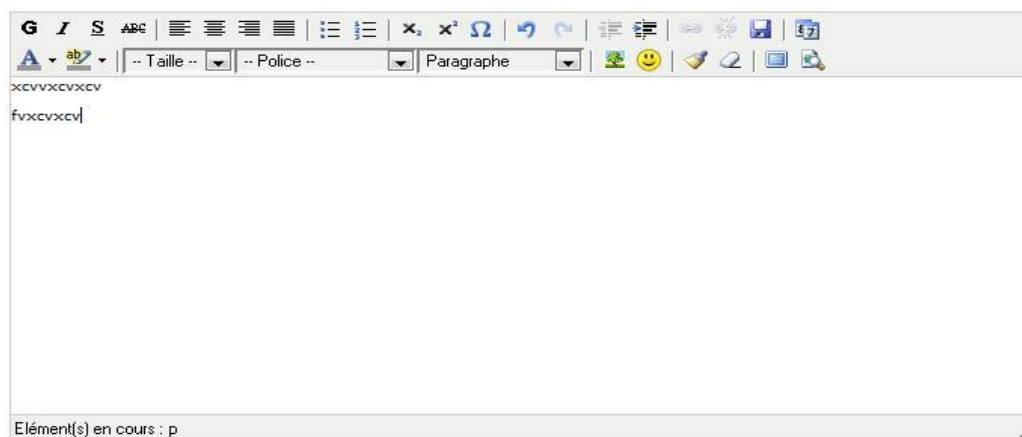
});

//#####FIN pour tinyMCE!!

</script>

```

*Ce code vous donnera cette fenêtre :*



Petite description rapide :

**elements : "n\_text"** : sera le nom de votre textarea, *nous reviendrons dessus juste après.*

**theme : "advanced"**: le thème choisi pour l'éditeur, laissez **advanced** si vous voulez avoir tous les choix de plugins etc....

**language : "fr"**: la langue choisie, bien sur le pack de langue doit être installé !

**plugins : "advimage,fullscreen,preview,emotions,insertdatetime,save"**: les plugins que vous allez utiliser. *Nous reviendrons sur ces plugins après.*

**theme\_advanced\_buttons3 : ""** : les barres de boutons de 1 à 3. A vous de les placer comme bon vous semble. *Une description dans la suite ...*

**theme\_advanced\_toolbar\_location : "top"**: où se placer la toolbar, ici en haut.

**theme\_advanced\_toolbar\_align : "left"**: Quelle alignement aura t-elle, ici gauche.

**theme\_advanced\_statusbar\_location : "bottom"**: Où se positionnera la barre de statut, ici en bas.

**content\_css : "../templates/TinyMCE.css"** : le lien vers le template utilisé

**plugin\_insertdate\_dateFormat : "%d/%m/%Y"** : le format de la date si le plugin *insertdatetime* est disponible

**plugin\_insertdate\_timeFormat : "%H:%M:%S"**: le format de l'heure si le plugin *insertdatetime* est disponible

**extended\_valid\_elements :**

**"hr[class | width | size | noshade],font[face | size | color | style],span[class | align | style],a[href | name]"**: les attributs autorisé pour les balises citées. Exemple, la balise hr n'acceptera que les attributs class, width, size et noshade. Si vous souhaitez rajouter l'attribut id à la balise a, il faut modifier ainsi : a[href | name | id]. Et le tour est joué.

**theme\_advanced\_resize\_horizontal : true**: redimensionnement horizontal (oui ou non).

**theme\_advanced\_resizing : true**: redimensionnement vertical (oui ou non).

5. Et pour finir, le textarea afin de mettre le visuel en place:

Voici le code :

```
<form method="post" action="">
<textarea id="n_text" name="n_text"></textarea>
</form>
```

Et là, magie ! Votre éditeur est visible !!

6. Bien sûr il vous faut récupérer les données, pour ce faire, du php est nécessaire :

```
< ?php
$contentu = $_POST['n_text'] ;
?>
```

### **Description de certains composants :**

Les plugins disponibles :

*Ils ne sont pas tous présents et je ne certifie pas que mes données sont sans failles !!*

**advhr** : un éditeur avancé de barres horizontales <hr>.

Le composant à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** est : advhr.

**advimage** : un éditeur avancé d'insertion image.

Le composant à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** est : image.

**advlink** : un éditeur avancé de liens, avec popup, événements etc...

Le composant à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** est : link.

**bbcode** : si vous mettez cela dans les plugins, tinyMCE ressortira toutes les balises en bbcode.

**devkit** : en anglais !! Un quitte pour les développeurs.

directionality : pour indiquer la direction du texte.

Les composants à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** sont : ltr et rtl.

**emotions** : pour intégrer des emoticons.

Vous pouvez en rajouter dans le dossier images du plugin emotions.

Le composant à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** est : emotions.

**flash** : pour insérer un fichier .swf

Le composant à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** est : flash.

**fullpage** : permet de rajouter des données à la page qui sera générée par l'éditeur, tel que méta etc...

Le composant à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** est : fullpage .

**fullscreen** : permet d'avoir l'éditeur sur toute la page.

Le composant à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** est : fullscreen .

**insertdatetime** : vous permettra d'insérer date et heure.

Les composants à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** sont : insertdate (pour la date) et inserttime(pour l'heure).

**layer** : permet de positionner des calques.

Les composants à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** sont : moveforward(pour avancer),movebackward(pour reculer),absolute(pour créer le calque en position absolu) ,insertlayer(créer un nouveau calque).

**nonbreaking** : en anglais.

Le composant à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** est : nonbreaking .

**paste** : permet de sélectionner tout, coller un mot ou un texte.

Les composants à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** sont : pastetext (coller un texte avec ou sans saut de ligne) ,pasteword (coller des mots) ,selectall(tout sélectionner)

**preview** : une prévisualisation de ce que donnera le texte tapé.

Le composant à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** est : preview .

**print** : nous permettra d'imprimer le document.

Le composant à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** est : print .

**save** : permet de sauvegarder le travail en cours.

Les composants à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** sont : save (pour sauver) et cancel (pour annuler la sauvegarde).

**searchreplace** : permet une recherche dans le texte ou un remplacement de mots.

Les composants à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** sont : search (pour chercher) et replace (pour remplacer).

**style** : un éditeur de style complet ! css.

Le composant à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** est : styleprops.

**table** : un éditeur de tableau (balise <table>)

Le composant à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** est : table.

**template** : en anglais ! Un éditeur de template.

Le composant à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** est : template.

**visualchars** : (fonctionne moyen) permet de voir les sauts de ligne.

Le composant à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** est : visualchars .

**xhtmlxtras** : un éditeur d'attribut complet.

Les composants à mettre dans une des barres **theme\_advanced\_buttons** sont : cite(insert une citation) ,acronym (gère les acronymes),abbr (pour les abréviations),del (pour effacer),ins (y faire une insertion),attribs (ajouter/modifier un attribut).

Ensuite vous avez des composants de base sans plugin :

**bold,italic,underline,striketrough,justifyleft,justifycenter,justifyright,justifyfull,bullist,numlist,sub,sup,charmap,undo,redo,outdent,indent,forecolor,backcolor,fontsizelect,fontselect,formatselect,link,unlink**

A vous de les tester, si vous maîtriser légèrement l'anglais, c'est facilement traduisible, la preuve, je comprends et pourtant je ne panne rien à l'anglais...

Franck Pertegas

Pour faire évoluer ce petit document passer sur [www.blog.chaodisiaque.com](http://www.blog.chaodisiaque.com)